

桃園市 112 年度 Scratch 程式設計競賽

國中 Scratch 動畫組 競賽題目

| | |
|-----|--|
| 題目： | 我心中的家鄉 |
| 說明： | <p>家鄉是我們從小生活的地方，是一個充滿回憶和情感的地方，有著優美的風景、迷人的景觀、悠久的歷史古蹟、特有的人文活動，以及淳厚的人味情。這些都陪伴著我們長大，豐富我們的生活。</p> <p>家鄉是每個人的故事開端，也是許多人心中最重要的地方，請設計一個具有特色的動畫，分享您家鄉感動的故事！</p> |

桃園市 112 年度 Scratch 程式設計競賽

國中 Scratch 遊戲組 競賽題目

| | |
|-----|--|
| 題目： | 尋覓碳足跡，永續桃園城 |
| 說明： | <p>碳足跡 (Carbon Footprint) 是指一項活動或產品在其生命週期中，直接與間接產生的溫室氣體排放量，例如我們喝的一瓶飲料，從原物料開採，製造、組裝、運輸，再到回收所產生的溫室氣排放量，都需列入碳足跡的計算；</p> <p>開電動車時雖然不會產生碳排放，但電動車從製造、組裝、運送的過程，乃到使用電力發電過程中，都會排放溫室氣體，因此電動車並非零碳足跡。</p> <p>所以碳足跡不僅是在製造時從煙囪排放出來的污染，還得包含運輸、消費等環節整體的間接碳排放量。</p> <p>人人都有碳足跡，只是多寡大不同，請依個人的體驗與觀察，設計具有趣味性與挑戰性的遊戲，讓玩家在遊戲中，也能認識到用什麼行動來減少碳足跡的產生，讓我們的桃園城變得更好。</p> |