

112 年度全國貓咪盃 SCRATCH 競賽

國中動畫組題目 1

【題目】

「包容和公平的優質教育，促進全民終身學習的機會」(Quality Education)是聯合國永續發展(Sustainable Development Goals, SDGs)的其中一個目標。在這個目標的指標上，包含了確保所有女孩、男孩能完成免費、公平和優質的小學和中學教育，從而取得有效的學習成果；確保所有女孩和男孩都能獲得優質的學前教育；消除教育方面的性別差異，確保所有群體有平等機會接受各級教育和培訓等。

另一方面，行政院規劃「推動中小學數位學習精進方案」，自111年起連續4年投入200億元，推動「班班有網路、生生用平板」政策。此方案補助偏遠地區學校一生一平板，非偏遠地區學校依學校班級數每六班配一班平板，用於課堂教學或課後學習。方案的目標在於增進學生的數位科技應用能力、使用數位學習平臺、工具與資源，以培養學生的自主學習能力，朝向縮減城鄉數位教育落差，並達成公平教育的目標。

請同學們在不限任何形式與角度的情況下，設計運用平板電腦於課堂或課後的學習活動，表現可達到公平的優質教育之情景。

112 年度全國貓咪盃 SCRATCH 競賽

國中遊戲組題目 1

【題目】：珍惜水資源大作戰

說明：

陽光、空氣和水是構成生命的三要素，人體超過 70%的比例是水份。地球上的水藉由陽光的熱能蒸發到大氣層中，再經由凝結與降水形式回到地表，最後由河流或地下水的途徑匯集入海，形成一個水的循環。然而，在全球氣候變遷及人類各項用水與汙染的影響下，水資源變得越來越珍貴。請設計一個遊戲來提醒周遭的人要珍惜地球上的水資源，例如：善用水資源、節約用水、水的循環再利用等等。