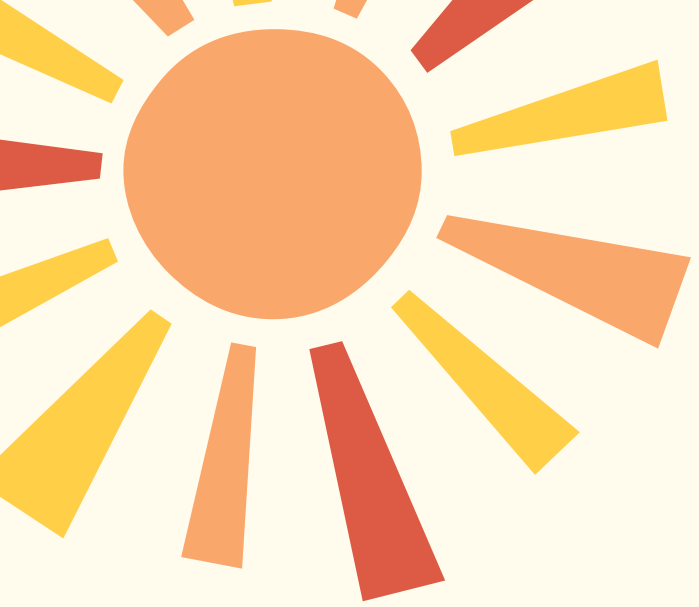
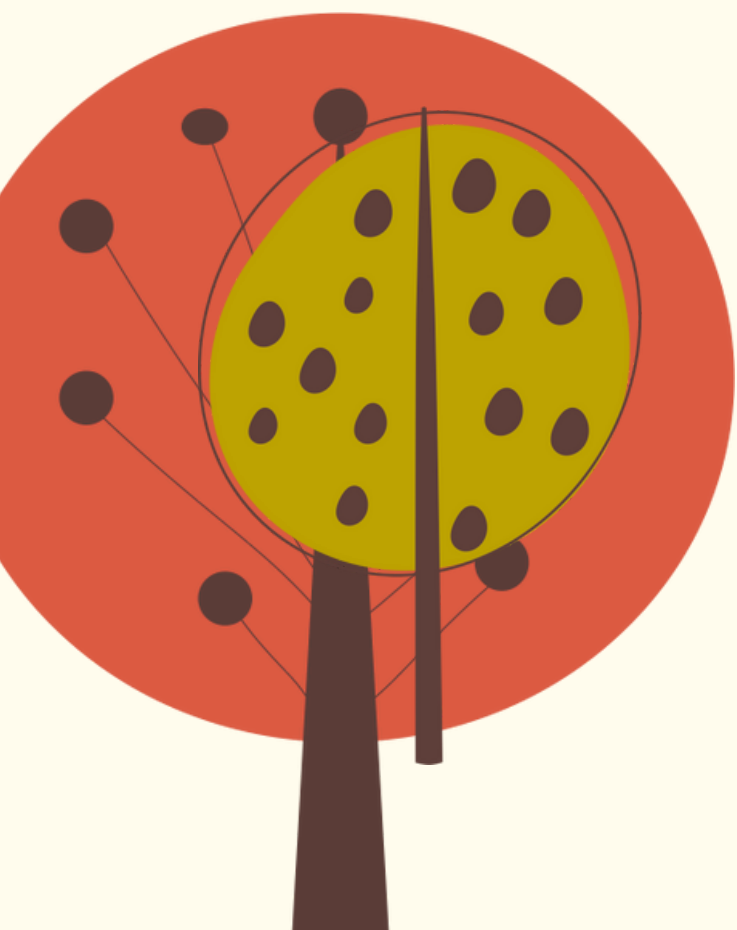




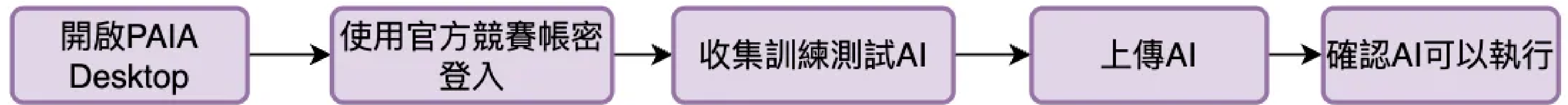
桃園市辦理 AI素養爭霸賽

參賽者說明



流程介紹

參賽者從進入賽場中，經過的流程依序如下



規則說明時
會發放
帳號和密碼

競賽時間為2小時

競賽流程操作說明

1. 打開 PAIA Desktop ，並使用競賽帳號密登入，登入之後找到官方競賽的遊戲進入



競賽流程操作說明

2.開始收集、訓練、測試AI

The screenshot displays the MLPlay interface for a game titled "swimming...". The top navigation bar includes a home icon, the game title, and a sequence of tabs: "01.手動遊玩" (selected), "訓練" (Training), "測試" (Testing), and "未分類" (Unclassified). The user ID "c0073_fa001" is visible in the top right corner.

The main workspace shows a script for the "swimming..." game. The script is organized into two sections: "初始化:" (Initialization) and "更新:" (Update). The "更新:" section contains a series of conditional blocks for handling key presses:

- 如果** (If) **初始資訊: AI編號** (Initial Info: AI Number) **=** **1P** **成立** (True) **成立** (True) **成立** (True)
- 如果** (If) **英文字母鍵** (English Letter Key) **W** **被按下** (Pressed) **成立** (True) **成立** (True) **成立** (True)
- 回傳行動** (Return Action) **向上移動** (Move Up)
- 否則, 如果** (Else, If) **英文字母鍵** (English Letter Key) **S** **被按下** (Pressed) **成立** (True) **成立** (True) **成立** (True)
- 回傳行動** (Return Action) **向下移動** (Move Down)
- 否則, 如果** (Else, If) **英文字母鍵** (English Letter Key) **A** **被按下** (Pressed) **成立** (True) **成立** (True) **成立** (True)
- 回傳行動** (Return Action) **向左移動** (Move Left)
- 否則, 如果** (Else, If) **英文字母鍵** (English Letter Key) **D** **被按下** (Pressed) **成立** (True) **成立** (True) **成立** (True)
- 回傳行動** (Return Action) **向右移動** (Move Right)
- 否則** (Else) **回傳行動** (Return Action) **不動作** (No Action)

The interface includes a left sidebar with icons for various functions: 邏輯 (Logic), 迴圈 (Loop), 數學式 (Math Expression), 文字 (Text), 清單 (List), 字典 (Dictionary), 模型 (Model), 變數 (Variable), 函式 (Function), and 檔案 (File). The right sidebar contains icons for file management and a play button. The bottom of the interface features a toolbar with icons for adding (+), subtracting (-), undo, redo, and a 3D cube icon.

競賽流程操作說明

3.上傳AI

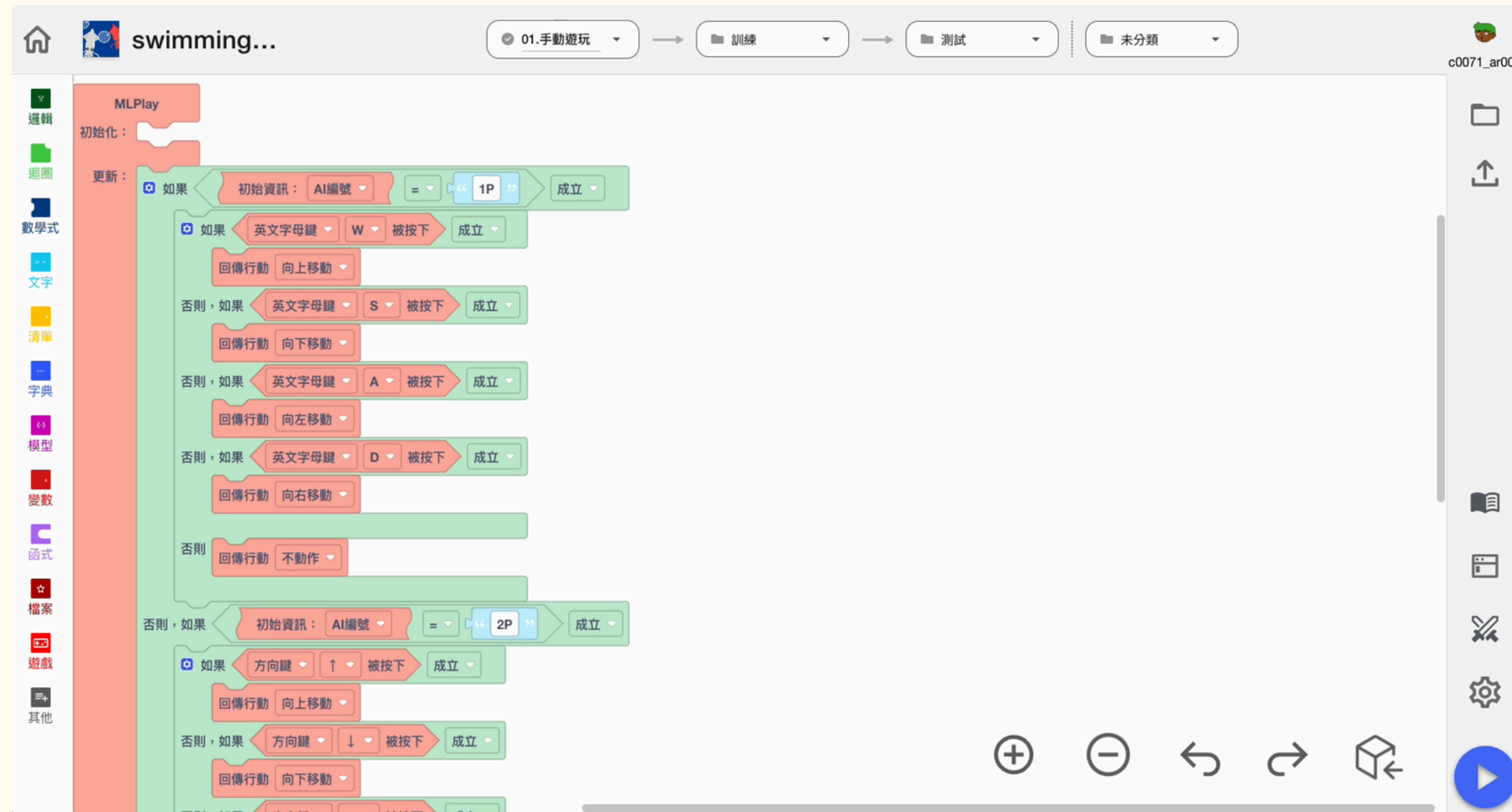
請上傳一個ml_play.py執行檔和AI模型檔.pickle

點選右側上傳圖示 → 選擇唯一競賽 → 上傳 AI 參與競賽



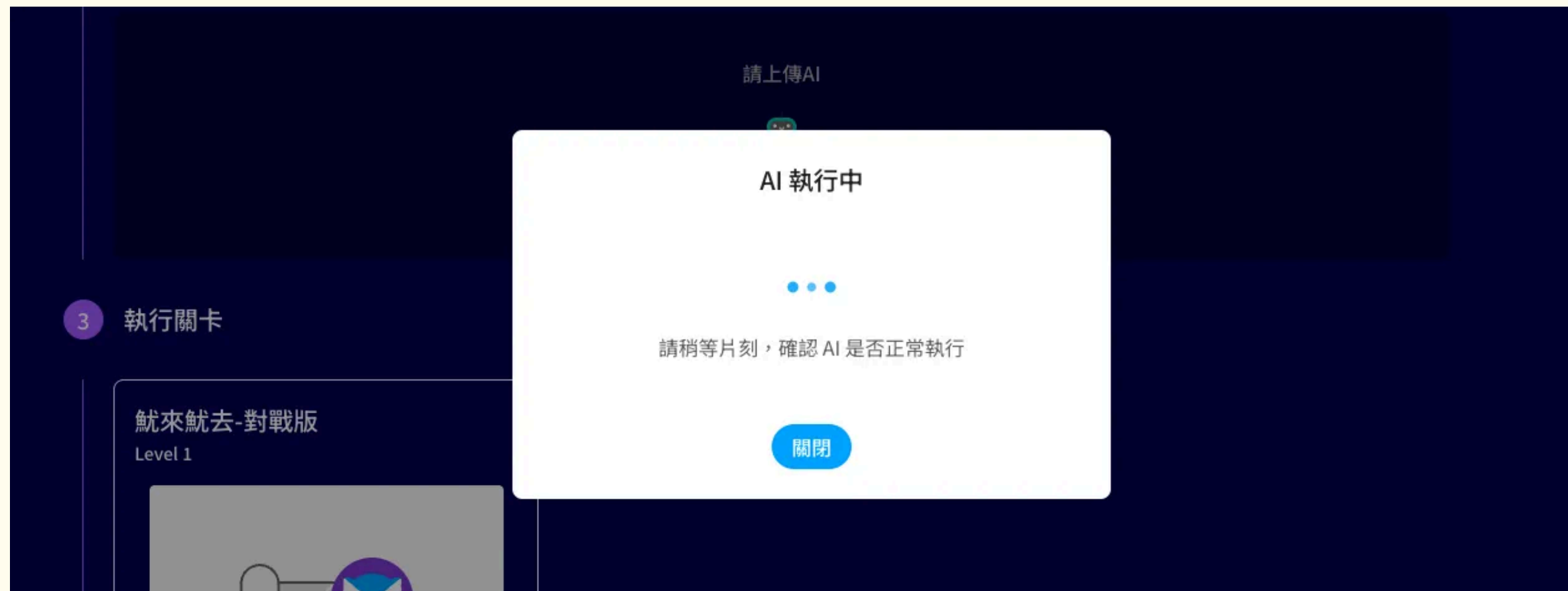
競賽流程操作說明

4.上傳 AI 影片教學 - 積木頁面



競賽流程操作說明

5.上傳完成之後請稍待片刻，等到系統自動執行 AI 的結果



競賽流程操作說明

6.呈現結果

AI 正常執行

AI 執行中

○ AI 正常執行

關閉

AI 執行失敗

AI 執行中

✖ AI 執行失敗，請換新的 AI 指派

關閉

競賽流程操作說明

6.也可以在上傳完畢之後於 AI 右側觀看 AI 執行狀態



競賽流程操作說明

7.測試AI是否可以執行

上傳完畢後點選 測試程式碼
來測試 AI 是否可執行

3 執行關卡

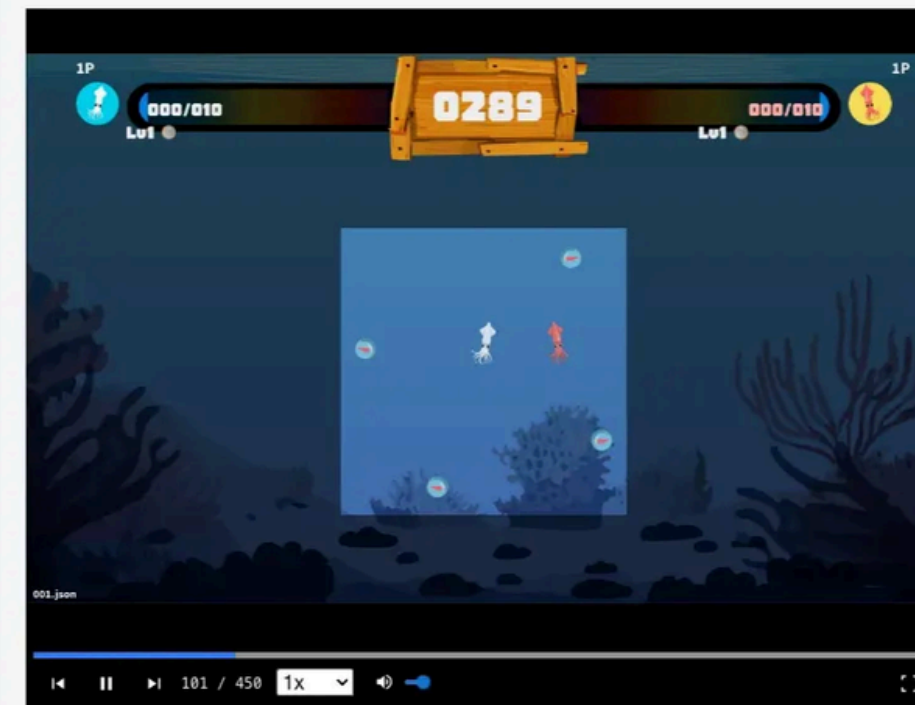
魷來魷去-對戰版
Level 1



- level: 1
- game_times: 1

測試程式碼

執行結果



遊戲名稱
魷來魷去-對戰版

執行結果
執行完成 [查看結果](#)

遊戲參數
• level: 1
• game_times: 1

參賽玩家
AAA
參賽者1

1P

4 等候比賽結果！